

Lilly

Choreograaf : Mario Hollnsteiner
Type dans : 2 muren dans
Tellen : 48 tellen herstart brug
Niveau : Beginner
Muziek : "Head Over Boots" by Jon Pardi

Herstart in muur 1 na 32 tellen

Brug en herstart in muur 5 na tel 6 van sect. 4

Sect. 1 Side rock L, shuffle fwd, full turn, shuffle diagonal R back

1-2 Lv rock zij, gewicht terug op Rv
3&4 Lv stap voor, Rv stap naast Lv, Lv stap voor
5-6 Draai ½ over L Rv stap achter, draai ½ over L Lv stap voor
7&8 Rv stap diagonaal R achter, Lv stap naast Rv, Rv stap diagonaal R achter

Sect. 2 Kick ball step, step fwd, stomp, touch toe R, step back, ½ turn L, stomp fwd

1&2 Lv kick voor, stap op bal Lv, Rv stap voor
3-4 Lv stap voor, Rv stamp naast Lv
5-6 R teen tik zij, Rv stap achter
7-8 Draai ½ over L Lv stap voor, Rv stamp voor

Sect. 3 Swivels, step side, cross behind

1-2 Draai beide hielen naar R, rust
3-4 Draai beide hielen terug naar midden, rust
5-6 Draai beide hielen naar R, draai beide hielen terug & Rv hook over Lv
7-8 Rv stap zij, Lv kruis achter Rv

Sect. 4 Side rock cross, fwd rock, toe strut ½ turn, full turn

1&2 Rv rock zij, gewicht terug op Lv, Rv kruis over Lv
3-4 Lv rock voor, gewicht terug op Rv
5-6 L teen achter, draai ½ over L zet Lv neer

Brug en herstart in muur 5

7-8 Draai ½ over L Rv stap achter, draai ½ over L Lv stap voor

Herstart in muur 1

Sect. 5 Shuffle fwd, fwd rock, shuffle back, full turn

1&2 Rv stap voor, Lv stap naast Rv, Rv stap voor
3-4 Lv rock voor, gewicht terug op Rv
5&6 Lv stap achter, Rv stap naast Lv, Lv stap achter
7-8 Draai ½ over R Rv stap voor, draai ½ over R Lv stap achter

Sect. 6 Back rock, ¼ turn L, stomp up L, ¼ turn L, stomp up R, kick ball, stomp up

1-2 Rv rock achter, gewicht terug op Lv
3-4 Draai ¼ over L Rv stap zij, Lv stamp op naast Rv
5-6 Draai ¼ over L Lv stap voor, Rv stamp op naast Lv
7&8 Rv kick voor, stap op bal Rv, Lv stamp naast Rv

Brug: Toe strut turn, slow coaster step, stomp

7-8 R teen voor, draai ½ over L zet Rv neer
9-10 Lv stap achter, Rv stap naast Lv
11-12 Lv stap voor, Rv stamp naast Lv

Vertaling DP